

JUEGO DE BLACKJACK

La finalidad del Blackjack es vencer la mano del crupier acercándose lo máximo posible al valor veintiuno sin superarlo (bust), pidiendo al crupier que reparta cartas, que se van sumando en la mesa de blackjack.

LAS BASES DEL BLACKJACK

El Blackjack por lo general se juega con un repartidor de naipes con 6 barajas de 52 cartas.

La mesa cuenta con 7 áreas; pueden jugar varias personas en una misma mesa, pero únicamente el jugador sentado puede tomar las decisiones.

Cada jugador juega contra la banca, representada por el crupier que dirige la mesa.

EL DESARROLLO DEL JUEGO

El crupier (también llamado la casa o la banca) comienza desechando las 5 primeras cartas del mazo. Los jugadores sentados en torno a la mesa de Blackjack (pueden jugar simultáneamente hasta 7 jugadores en una mesa de blackjack) colocan su apuesta en la correspondiente área del tapete de la mesa.

El crupier reparte una carta descubierta a cada jugador y para sí mismo, comenzando por el jugador sentado a su izquierda, en el sentido de las agujas del reloj. Luego reparte una segunda carta descubierta a cada jugador.

A continuación, el crupier indica a cada jugador el total de sus puntos en función de lo siguiente:

- de 2 a 10: cada carta vale su valor facial (un dos vale dos puntos, un tres vale tres puntos, etc.)
- cada figura vale 10 puntos
- el As vale 1 o 11 puntos, lo que el jugador decida.

OBSERVACIÓN:

Un Blackjack natural designa una mano compuesta por un As y una figura conseguida durante el reparto inicial. Se trata de la mejor mano en el Blackjack, pagada 3 a 2. El objetivo es realizar una puntuación de 21 o una puntuación que se acerque lo máximo posible pero sin pasarse.

Llegados a este punto, tiene 2 opciones:

- Si está satisfecho con su mano, diga simplemente «ME PLANTO»; el jugador también puede indicar que se planta colocando una esquina de sus cartas bajo su apuesta o realizando un gesto horizontal con la mano sobre la mesa de juego.
- Si desea una carta adicional, diga «CARTA». Según el recuento de sus cartas, puede plantarse o solicitar nuevas cartas. El crupier repite esta

operación hasta que haya servido a todos los jugadores. Llegados a este punto, el crupier saca su segunda carta. Deberá sacar cartas hasta que su mano alcance 17 puntos o más.

EL RECUENTO DE PUNTOS

- Si supera los 21 puntos, pierde automáticamente su apuesta.
- Si el crupier supera los 21 puntos, gana el equivalente a su apuesta (salvo si usted también ha superado los 21 puntos).
- Si se ha acercado más que el crupier a los 21 puntos, gana el equivalente de su apuesta.
- Si el crupier se ha acercado más que usted, pierde su apuesta.
- Si empatan con el crupier, la partida es nula y usted recupera su apuesta.
- Si hace un Blackjack (el valor de su mano es igual a 21), gana 1 vez y media su apuesta, salvo si el crupier también ha hecho un Blackjack.

OTRAS ACCIONES POSIBLES

Doblar la apuesta: Si sus 2 primeras cartas suman 9, 10 u 11, puede elegir doblar su apuesta. Pero cuidado, en ese caso recibirá una sola carta.

Asegurar:

Si la primera carta de la banca es un As, puede asegurar su apuesta contra un posible Blackjack del crupier. Para ello, debe colocar en la línea de «seguro» una apuesta igual a la mitad de su apuesta inicial. Si la banca hace un Blackjack, su seguro se paga 2 a 1. De lo contrario, pierde su seguro. El seguro es muy poco recomendable, ya que favorece matemáticamente a la casa; sólo los inexpertos lo toman.

Hacer un split/dividir las cartas:

Si las dos primeras cartas de un jugador son idénticas (una pareja), dicho jugador puede dividir su mano en dos manos distintas, apostando la misma suma en cada una de ellas y jugándolas por separado.

Observación: Si un jugador decide dividir una pareja de Ases, únicamente tendrá derecho a una carta adicional por mano.