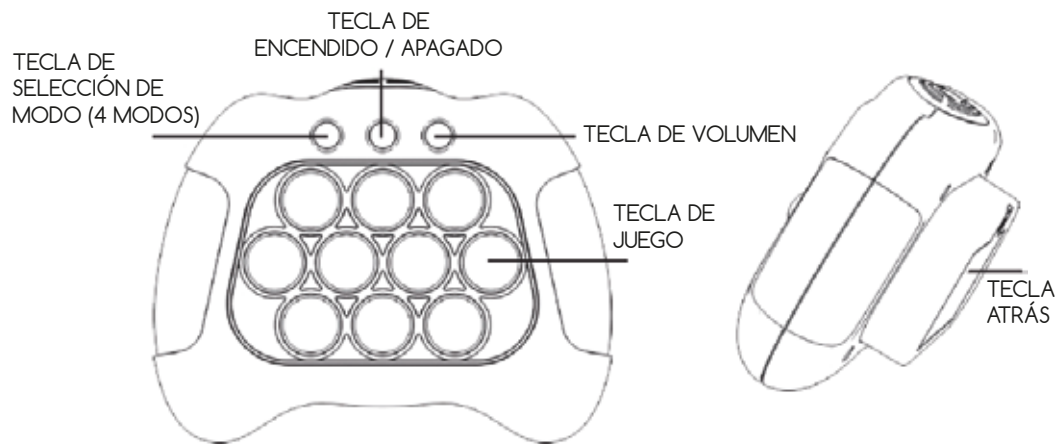


BUBBLE MEMORY



RESUMEN DE FUNCIONES



NOTA: EL APAGADO AUTOMÁTICO SE PRODUCIRÁ CUANDO EL APARATO ESTÉ INACTIVO DURANTE 1 MINUTO FUERA DEL JUEGO.

FUNCIONAMIENTO

MODO DE MISIÓN (FOTO 1)

Hay 30 misiones principales en total y cada misión principal contiene cinco misiones secundarias. A medida que aumente el número de misiones, se encenderán más luces y se acortará el límite de tiempo para cada misión secundaria. Si no apaga las luces y presiona la tecla Atrás dentro del límite de tiempo, fallará el juego y volverá al estado inicial. Si presiona la primera tecla de luz cuando no está en juego, puede seleccionar misiones (después de la selección de la misión, no puede entrar al juego a menos que presione la tecla Atrás).

MODO DE MEMORIA (FOTO 2)

Hay 9 misiones principales en total y cada misión principal contiene cinco misiones secundarias. Al comienzo del juego, es necesario esperar a que se enciendan las luces; cuando finalice el tono de aviso, comience a pulsar las teclas de acuerdo con el orden en que se encienden las luces; si presiona las teclas incorrectamente, fallará y no recibirá puntuación, el pulsador volverá al estado inicial y deberá esperar a que se reinicie. Si presiona la segunda tecla de luz cuando no está en juego, puede seleccionar misiones (después de la selección de la misión, no puede entrar al juego a menos que presione la tecla Atrás).

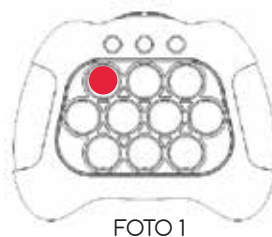


FOTO 1

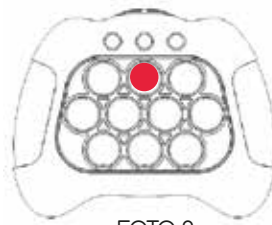


FOTO 2

MODO DE PUNTUACIÓN (FOTO 3)

En 1 minuto, pulse las teclas de juego según las luces que estén encendidas; si pulsa las diez teclas, no podrá entrar en la siguiente ronda a menos que pulse la tecla Atrás. Cuanto mayor sea el número de luces que se apaguen, mayor será la puntuación (la puntuación más alta: 100); si pulsa las luces que no están encendidas, fallará y no recibirá puntuación, el pulsador volverá al estado inicial, espere a que se reinicie. Si pulsa la tercera tecla de luz cuando no está en juego, puede buscar la puntuación más alta (si saca la batería, se borrará la puntuación más alta).

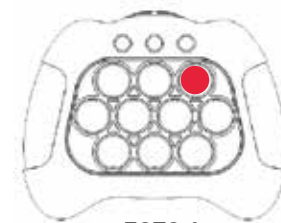


FOTO 3

MODO MULTIJUGADOR (FOTO 4)

Pulse las teclas de juego según las luces que estén encendidas; cuando un jugador complete una misión, será el turno de cumplir la misión del siguiente jugador. A medida que aumente el número de misiones, se encenderán más luces y se acortará el límite de tiempo. Si no apaga las luces y presiona la tecla Atrás dentro del límite de tiempo, fallará el juego y volverá al estado inicial. Espere a que reinicie.

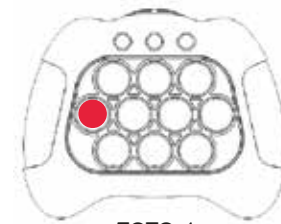


FOTO 4

NOTA: CUANDO LAS LUCES ESTÉN ENCENDIDAS DURANTE EL JUEGO, ES NECESARIO APAGARLAS TODAS PULSANDO; DESPUÉS DE LA SELECCIÓN DEL MODO, NO PUEDE ENTRAR AL JUEGO A MENOS QUE PRESIONE LA TECLA ATRÁS.

TECLA ENCENDIDO / APAGADO

Tecla de encendido / apagado de un solo clic, acompañada de un tono rápido, que indica el inicio; un solo clic tecla de encendido / apagado de nuevo para apagar.

AJUSTE DEL VOLUMEN

Valor predeterminado de inicio: volumen máximo al nivel 3. Pulse una vez en la tecla de volumen para reducir el nivel (nivel 2). Pulse otra vez para cambiar al nivel 1. Pulse una última vez para apagar el sonido.

PRECAUCIONES PARA EL USO DE LAS PILAS ESTE JUGUETE FUNCIONA CON TRES PILAS TIPO "AAA" DE 1,5 V (NO INCLUIDAS).

No intente recargar pilas que no sean recargables. En caso de usar pilas recargables, retírelas del producto antes de ponerlas a cargar. No mezcle distintos tipos de pilas/pilas recargables, ni pilas/pilas recargables nuevas y usadas. Coloque las pilas/pilas recargables respetando la polaridad. Una vez gastadas, quite las pilas/pilas recargables del producto. No ponga en cortocircuito los bornes de las pilas/pilas recargables. No conecte el juguete a un número de fuentes de alimentación superior al recomendado. Mantenga las pilas/pilas recargables fuera del alcance de los niños.

Las pilas recargables deben recargarse únicamente bajo la supervisión de un adulto.

SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS

Afloje el tornillo con un destornillador para quitar la tapa de las pilas, retire las pilas viejas e inserte las pilas nuevas respetando la polaridad. Solo pueden usarse pilas idénticas a las recomendadas.

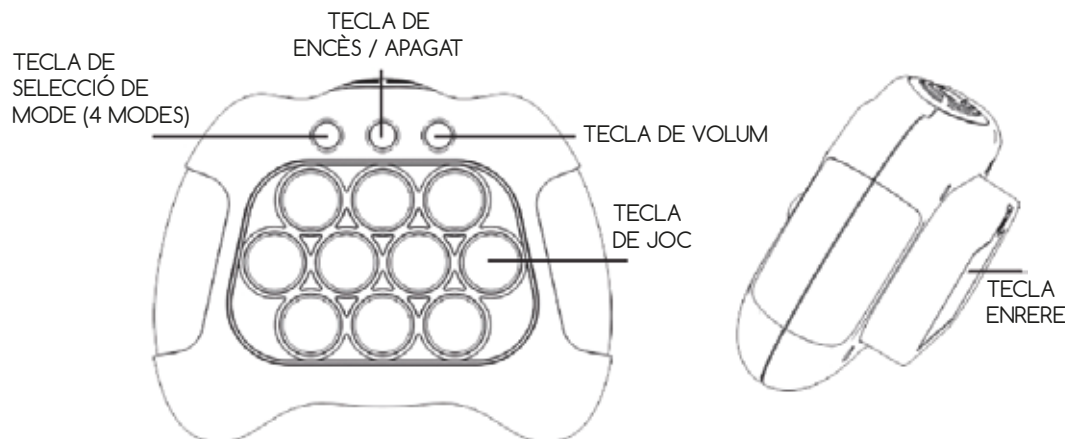
Evite cualquier cortocircuito en el terminal de alimentación.



BUBBLE MEMORY



RESUM DE FUNCIONS



NOTA: L'APAGAT AUTOMÀTIC ES PRODUIRÀ QUAN L'APARELL ESTIGUI INACTIU DURANT 1 MINUT FORA DEL JOC.

FUNCIONAMENT

MODE DE MISSIÓ (FOTO 1)

Hi ha 30 missions principals en total i cada missió principal conté cinc missions secundàries. A mesura que augmenti el nombre de missions, s'encendran més llums i s'escurçarà el límit de temps per a cada missió secundària. Si no apagueu els llums i premeu la tecla Enrere dins del límit de temps, fallarà el joc i tornarà a l'estat inicial. Si premeu la primera tecla de llum quan no està en joc, podeu seleccionar missions (després de la selecció de la missió, no podeu entrar al joc a menys que premeu la tecla Enrere).

MODE DE MEMÒRIA (FOTO 2)

Hi ha 9 missions principals en total i cada missió principal conté cinc missions secundàries. Al començament del joc, cal esperar que s'encenguin els llums; quan finalitzeu el to d'avís, comenceu a prémer les tecles d'acord amb l'ordre en què s'encenen els llums; si premeu les tecles incorrectament, fallarà i no rebrà puntuació, el polsador tornarà a l'estat inicial i haurà d'esperar que es reiniciï. Si premeu la segona tecla de llum quan no està en joc, podeu seleccionar missions (després de la selecció de la missió, no podeu entrar al joc exceptuant el cas que premeu la tecla Enrere).

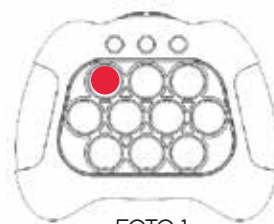


FOTO 1

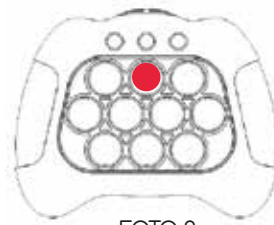


FOTO 2

MODE DE PUNTUACIÓ (FOTO 3)

En 1 minut, premeu les tecles de joc segons els llums que estiguin encesos; si premeu les deu tecles, no podreu entrar a la següent ronda a no ser que premeu la tecla Enrere. Com més gran sigui el nombre de llums que s'apaguin, més gran serà la puntuació (la puntuació més alta: 100); si premeu els llums que no estan encesos, fallarà i no rebrà puntuació, el polsador tornarà a l'estat inicial, espereu que es reiniciï. Si premeu la tercera tecla de llum quan no està en joc, podeu cercar la puntuació més alta (si treu la bateria, s'esborrarà la puntuació més alta).

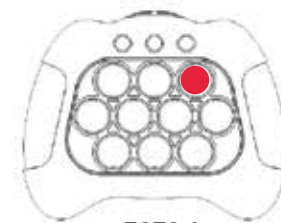


FOTO 3

MODE MULTIJUGADOR (FOTO 4)

Premeu les tecles de joc segons els llums que estiguin encesos; quan un jugador completi una missió, serà el torn de complir la missió del jugador següent. A mesura que augmenti el nombre de missions, s'encendran més llums i s'escurçarà el límit de temps. Si no apagueu els llums i premeu la tecla Enrere dins del límit de temps, fallarà el joc i tornarà a l'estat inicial. Espereu que reiniciï.

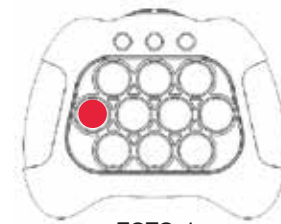


FOTO 4

NOTA: QUAN ELS LLUMS ESTIGUIN ENCESOS DURANT EL JOC, ÉS NECESSARI APAGAR-LOS TOTS PREMANT; DESPRÉS DE LA SELECCIÓ DEL MODE, NO POT ENTRAR AL JOC EXCEPTUANT EL CAS QUE PREMI LA TECLA ENRERE.

TECLA ENCÈS / APAGAT

Tecla d'encès/apagat d'un sol clic, acompanyada d'un to ràpid, que indica l'inici; un clic tecla d'encesa / apagat de nou per apagar

AJUSTAR EL VOLUM

Valor per defecte d'inici: volum màxim al nivell 3. Premeu una vegada a la tecla de volum per reduir el nivell (nivell 2). Premeu una altra vegada per canviar al nivell 1. Premeu una última vegada per apagar el so

PRECAUCIONS PER A L'ÚS DE LES PILES AQUESTA JOGUINA FUNCIONA AMB TRES PILES TIPUS "AAA" DE 1,5 V (NO INCLOSES).

No intenteu recarregar piles que no siguin recarregables. En cas de fer servir piles recarregables, retireu-les del producte abans de posar-les a carregar. No barregeu diferents tipus de piles/piles recarregables, ni piles/piles recarregables noves i usades. Col·loqueu les piles/piles recarregables respectant la polaritat. Un cop gastades, tregui les piles/piles recarregables del producte. No poseu en curtcircuit els borns de les piles/piles recarregables. No connecteu la joguina a un nombre de fonts d'alimentació superior al recomanat. Mantingueu les piles/piles recarregables fora de l'abast dels nens. Les piles recarregables només s'han de recarregar sota la supervisió d'un adult.

SUSTITUCIÓ DE LES PILES

Afluïeu el cargol amb un tornavís per treure la tapa de les piles, traieu les piles velles i inseriu les piles noves respectant la polaritat. Només es poden fer servir piles idèntiques a les recomanades.

Eviteu qualsevol curtcircuit al terminal d'alimentació.

